

KILPAILUMÄÄRÄYKSET ESPOO GOLFISSA JÄRJESTETTÄVISSÄ KILPAILUISSA

Nämä yleiset kilpailumääräykset ovat käytössä kaikissa Espoo Golfin (Espoon Golfseura ja Gumböle Golf) järjestämissä kilpailutapahtumissa. Kilpailukohtaisilla kilpailumääräyksillä voidaan tehdä tarkennuksia tai korvata näitä yleisiä kilpailumääräyksiä.

Säännöt

Kilpailuissa noudatetaan R&A Rules Limited –organisaation kulloinkin voimassa olevia golfsääntöjä (Rules of Golf, joista Suomen Golfliitto on tuottanut suomenkielisen sääntökirjan), alla olevia kilpailumääräyksiä sekä Espoo Golfin golfkenttiä koskevia paikallissääntöjä. Lisäksi kilpailussa voi olla täydentäviä paikallissääntöjä.

Golfin sääntöjen mukaan pelaajan tehtävänä on tuntee golfin säännöt ja kilpailua koskevat kilpailumääräykset (sääntö 1.3). Rangaistukset pelissä perustuvat golfin sääntöihin tai peliä koskeviin määräyksiin. Tällaisia peliin liittyviä sääntöjä ovat lisäksi Amatöörisäännöt ja Tasoitusmääräykset.

Osallistumisoikeus

Avoimiin kilpailuihin voivat osallistua kaikki amatööripelaajat sekä ammattilaiset. Pelaajan kotiseura voi olla Suomessa tai ulkomailla. Pelaajan tulee tarvittaessa pystyä todistettavasti osoittamaan tasoituksensa.

Seuran sisäisiin kilpailuihin voivat osallistua vain seuran jäsenet. Tämä mainitaan kilpailukutsussa.

Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen aukeaa n. 3 viikkoa ennen kilpailua. Ilmoittautuminen tapahtuu GameBookin kautta (ensisijainen vaihtoehto), caddiemasterin toimistolla oleviin listoihin tai suoraan caddiemasterille (henkilökohtaisesti, puhelimitse, sähköpostitse). Ilmoittautumisaika päättyy klo 12 neljä (4) päivää ennen kilpailun alkua (lauantaikisoihin tiistaina, sunnuntaikisoihin keskiviikkona jne.).

Pelaaja on itse vastuussa ilmoittautumisen oikeellisuudesta. Ilmoittautumisjärjestys ratkaisee osallistumisoikeuden maksimimäärän täyttyessä. Maksimimäärä ilmenee kilpailukutsusta. Poikkeukset mainitaan kilpailukutsuissa.

Jälki-ilmoittautuminen

Jälki-ilmoittautumisia otetaan vastaan ennen lähtöaikojen julkaisemista, mikäli kilpailussa on tilaa. Lähtöaikojen julkaisemisen jälkeen jälki-ilmoittautumisia hyväksytään vain poisjäämisten tilalle.

Osallistumisen peruuttaminen

Ennen ilmoittautumisajan umpeutumista pelaaja voi perua osallistumisensa ilman sanktioita. Kilpailun ilmoittautumisajan päätyttyä perusteettomasta kilpailusta poisjäämisestä peritään 20 euron suuruinen maksu (myös pelioikeudelliset pelaajat). Tällöin pelaajalla on oikeus osallistua seuran järjestämiin kilpailuihin vasta sen jälkeen, kun hän on maksanut edellä mainitun maksun. Maksua ei tarvitse maksaa, mikäli peruneen pelaajan tilalle tulee korvaava pelaaja.

Kilpailumaksut

Kilpailumaksu ilmenee kilpailukutsusta. Kilpailumaksu maksetaan ennen kilpailua. Kilpailijoiden tulee ilmoittautua viimeistään 15 minuuttia ennen lähtöaikaa ja maksaa kilpailumaksu.

Golfauton tai muun motorisoidun laitteen/kulkuneuvon käyttö

Golfauton tai muun motorisoidun laitteen/kulkuneuvon käyttö Espoo Golfin kilpailuissa on kielletty muilta kuin yli 75-vuotiailta. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan käyttöön terveydellisistä syistä. Mestaruuskilpailuissa käyttö on kielletty muilta kuin yli 75-vuotiailta. Poikkeus tähän sääntöön mainitaan kilpailukutsussa.

Lähtöajat ja lähtöjärjestys

Kilpailijat arvotaan ryhmiin ilmoittautumisajan päätyttyä. Lähtölista julkaistaan viimeistään kolme (3) päivää ennen kilpailun alkua, klo 18 mennessä. Lähtöjärjestys on lähtölistan mukainen.

Reikäpelitilauksessa pelaajat arpovat keskenään ensimmäisen lyöntipaikan aloitusjärjestyksen.

Kilpailukohtaiset kilpailumääräykset ja paikallissäännöt

Kilpailukohtaiset kilpailumääräykset ja muutokset Espoo Golfin kotisivuilla oleviin paikallissääntöihin jaetaan tarvittaessa caddiemasterin toimistosta ennen kilpailua.

Hidas peli

Tavoiteaika kierrokselle Espoon Golfseuran kentällä on 4 tuntia 25 minuuttia ja Gumböle Golfissa 4 tuntia 10 minuuttia. Mikäli pelaajaryhmä jää kilpailuun annetusta aikataulusta tai, muiden kuin ensimmäisen kilpailuryhmän kyseessä ollessa, enemmän kuin lähtövälin verran edellä pelaavasta ryhmästä, heidät voidaan asettaa aikatarkkailuun. Aikatarkkailusta ilmoitetaan ryhmälle. Mikäli pelaaja ollessaan aikatarkkailussa käyttää lyöntiinsä enemmän aikaa kuin 40 sekuntia siitä, kun on hänen vuoronsa lyödä, saa pelaaja rangaistuksen pelin viivyttämisestä seuraavasti:

Ensimmäinen rikkomus: varoitus

Toinen rikkomus: 1 rangaistuslyönti

Kolmas rikkomus Yleinen rangaistus (lyöntipelissä 2 lyöntiä, reikäpelissä reiän menetys)

Neljäs rikkomus: Tuloksen hylkääminen

Aikatarkkailua tekevät vain tuomarit ja kilpailun johtaja. Lyöntiin käytettävän ajan mittaaminen alkaa, kun tuomarin tai kilpailun johtajan mielestä on pelaajan vuoro lyödä.

Aikatarkkailu päättyy tuomarin ilmoituksesta tai kun ryhmä saavuttaa aikataulun tai edellä menevän ryhmän. Mikäli ryhmä joutuu aikatarkkailuun useamman kerran saman kierroksen aikana, edellisen aikatarkkailun rangaistukset huomioidaan seuraavassa aikatarkkailussa.

Ukonilma ja salamointi

Jos toimikunta keskeyttää pelin salamoinnin vuoksi, on pelaajien keskeytettävä peli välittömästi. Pelaajat eivät saa jatkaa peliä ilman toimikunnan lupaa. Rangaistus tämän säännön rikkomisesta on kilpailusta sulkeminen (Sääntö 5.7).

- Yksi pitkä sireenin ääni: Välitön pelin keskeytys
- Kolme peräkkäistä sireenin ääntä: Pelin keskeytys
- Kaksi perättäistä sireenin ääntä: Peli jatkuu

Mikäli peli keskeytetään vaarallisen tilanteen takia, myös kaikki harjoitusalueet ovat suljettu ja pelaajat EIVÄT SAA harjoitella kyseisillä alueilla ennen kuin siihen annetaan lupa.

Tuloskortit

Elektroninen tulokortti

Mikäli kilpailuissa käytetään elektronista tulokorttia, yksi lähtöryhmästä syöttää tulokset palveluun. Pelaajia suositellaan ylläpitämään mobiilitulosten lisäksi yhtä paperista

tuloskorttia/lähtöryhmä tulosten tarkistusta varten. Kierroksen päätteeksi pelaajat tarkistavat keskenään tulokset, hyväksyvät ne sekä suullisesti että mobiilisovelluksessa ennen poistumista pelistä. Muutoksia tuloskortteihin ei voi tehdä enää hyväksymisen jälkeen.

Mikäli elektronisen tuloskortin käyttäminen ei ole mahdollista, tulee täyttää perinteiset tuloskortit ja palauttaa ne välittömästi pelin jälkeen allekirjoitettuina Scoring Arealle. Kukin pelaaja vahvistaa oman tuloksensa Scoring Arealla, kun tulos on syötetty järjestelmään. Scoring Area sijaitsee caddiemasterin toimistossa, mikäli sitä ei ole erikseen mainittu kilpailun pelaajainfossa.

Tuloskortti

Mikäli kilpailussa ei käytetä elektronista tuloskorttia, pelaajien on tarkistettava, allekirjoitettava ja palautettava tuloskorttinsa kilpailukansliaan toimitsijoille (Scoring Arealle) välittömästi kierroksen jälkeen. Scoring Area sijaitsee caddiemasterin toimistossa, mikäli sitä ei ole erikseen mainittu kilpailun pelaajainfossa.

Jokaisesta pelaajasta / joukkueesta tulee palauttaa oma tuloskortti. Tuloskortista tulee ilmetä pelaajan tulokset reikäkohtaisesti sekä pelaajan että merkitsijän allekirjoitukset. Kukin pelaaja vahvistaa oman tuloksensa Scoring Arealla, kun tulos on syötetty järjestelmään.

Tasointus

Korkein kilpailuissa käytettävä tarkka tasointus on 36, josta lasketaan pelitasointus.

Scramble-kilpailuissa tasointukset lasketaan seuraavasti:

- 2 pelaajaa: Joukkueen kilpailutasointukseen huomioidaan 25 % pelaajien yhteenlasketusta pelitasointuksesta
- 3 pelaajaa: Joukkueen kilpailutasointukseen huomioidaan 15 % pelaajien yhteenlasketusta pelitasointuksesta
- 4 pelaajaa: Joukkueen kilpailutasointukseen huomioidaan 10 % pelaajien yhteenlasketusta pelitasointuksesta

Saatu luku pyöristetään lähimpään kokonaislukuun ja näytetään kilpailutasointuksena. Joukkueen tasointus ei kuitenkaan voi olla korkeampi kuin pienimmän tasointuksen omaavan pelaajan slopetasointus.

Muiden pelimuotojen tasointukset tai poikkeamat em. tasointuksiin ilmoitetaan kilpailukutsussa.

Käytettävät tiit

Mikäli kilpailukutsussa ei muuta ilmoiteta, miehet pelaavat keltaisilta ja naiset punaisilta tiiltä.

Matkapuhelimet

Puhelimen tulee olla kilpailussa suljettu tai siitä tulee poistaa hälytysääni. Puhelimen mahdollinen käyttö ei saa viivyttää peliä eikä häiritä kanssakilpailijoita.

Kilpailun toimikunta

Kilpailun toimikunta nimetään kilpailukohtaisesti. Toimikunnan edustajat toimivat kisan tuomareina.

Tasatulosten ratkaisu

Tasatulokset ratkaistaan seuraavasti: tasointuksettomat luokat matemaattisella menetelmällä (viimeiset 9/6/3/1 reikää ja tämän jälkeen arpa), tasointuksellisissa luokissa alempi tarkka tasointus voittaa.